

Управление образования Администрации Сысертского городского округа  
МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №3»

Приложение 2 к ООП НОО

«Согласовано»  
Заместитель директора по УВР  
МАОУ СОШ № 3  
*Яцутко* (Яцутко Т.А.)

28 августа 2019 г.

«Утверждаю»  
Директора МАОУ СОШ № 3  
*Титова* (Титова М.Н.)

Приказ № 52/2.ОД  
от 28 августа 2019 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
внеурочной деятельности  
«Шахматы»  
Уровень образования: начальное общее образование  
Стандарт: ФГОС  
Класс: 1-4

п. Двуреченск

Управление образования Администрации Сысертского городского округа  
МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №3»

Приложение 2 к ООП НОО

«Согласовано»  
Заместитель директора по УВР  
МАОУ СОШ № 3  
\_\_\_\_\_ (Яцутко Т.А.)

28 августа 2019 г.

«Утверждаю»  
Директора МАОУ СОШ № 3  
\_\_\_\_\_ (Титова М.Н.)

Приказ № 52/2 ОД  
от 28 августа 2019 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
внеурочной деятельности  
«Шахматы»  
Уровень образования: начальное общее образование  
Стандарт: ФГОС  
Класс: 1-4

## 1. Результаты освоения курса внеурочной деятельности

- **личностные** результаты – готовность и способность учащихся к саморазвитию, сформированность мотивации к учению и познанию, ценностно-смысловые установки выпускников, отражающие их индивидуально-личностные позиции, социальные компетентности, личностные качества; сформированность основ российской, гражданской идентичности;
- **метапредметные** результаты – освоенные учащимися универсальные учебные действия (познавательные, регулятивные и коммуникативные);
- **предметные** результаты – освоенный учащимися в ходе изучения учебных предметов опыт специфической для каждой предметной области деятельности по получению нового знания, его преобразованию и применению, а также система основополагающих элементов научного знания, лежащая в основе современной научной картины мира.

## 2. Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности

Тематическое планирование 1 класс		
№	Темы	Количество часов
1	Шахматная доска	4
2	Шахматные фигуры	9
3	Начальная расстановка фигур	4
4	Ходы и взятие фигур	8
5	Цель шахматной партии	5
6	Игра всеми фигурами из начального положения	3
<b>всего</b>		33

Тематическое планирование 2класс		
№	Темы	Количество часов
1	Краткая история шахмат	6
2	Шахматная нотация	8
3	Ценность шахматных фигур	10
4	Техника матования одинокого короля	6
5	Достижения мата без жертвы материала	4
<b>Всего</b>		34

Тематическое планирование 3класс		
№	Темы	Количество часов
1	Шахматная партия. Три стадии шахматной партии	3
2	Основы дебюта	9
3	Основы миттельшпиля	10
4	Основы эндшпиля	12
<b>Всего</b>		34

Тематическое планирование 4класс		
№	Темы	Количество часов
1	Шахматная партия	8
2	Анализ и оценка позиции	8
3	Шахматная комбинация	18
<b>Всего</b>		<b>34</b>

**Основные формы и средства обучения:**

1. Практическая игра.
2. Решение шахматных задач, комбинаций и этюдов.
3. Дидактические игры и задания, игровые упражнения;
4. Теоретические занятия, шахматные игры, шахматные дидактические игрушки.
5. Участие в турнирах и соревнованиях.

**Виды деятельности:** индивидуальная, парная, групповая

### 3. Тематическое планирование

**1 класс**

№	Темы	часы
1	Первое знакомство с шахматным королевством. Белые и черные поля.	1
2	Шахматная доска.	1
3	Горизонталь, вертикаль, диагональ.	1
4	Центр шахматной доски.	1
5	Белые фигуры, черные фигуры.	1
6	Ладья.	1
7	Слон.	1
8	Ферзь.	1
9	Конь.	1
10	Пешка.	1
11	Король.	1
12	Сравнительная сила фигур.	1
13	Ценность шахматных фигур	1
14	Начальное положение (начальная позиция).	1
15	Расположение каждой из фигур в начальном положении;	1
16	Правило: “Каждый ферзь любит свой цвет”.	1
17	Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальной расстановкой фигур.	1
18	Правила хода и взятия каждой из фигур.	1
19	Игра “на уничтожение”.	1
20	Белопольные и чернопольные слоны,	1

21	Одноцветные и разноцветные слоны.	1
22	Качество. Легкие и тяжелые фигуры.	1
23	Ладейные, коневые, слоновые, ферзевые и королевские пешки.	1
24	Взятие на проходе.	1
25	Превращение пешки.	1
26	Шах. Понятие о шахе. Защита от шаха.	1
27	Мат – цель шахматной партии. Матование одинокого короля.	1
28	Задачи на мат в один ход. Пат. Ничья.	1
29	Пат и другие случаи ничьей. Мат в один ход.	1
30	Длинная и короткая рокировка и ее правила.	1
31	Шахматная партия. Начало шахматной партии.	1
32	Представления о том, как начинать шахматную партию.	1
33	Короткие шахматные партии.	1

## 2 класс

№	Темы	часы
1	Рождение шахмат.	1
2	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей, шахматных фигур.	1
3	Обозначение вертикалей. П/и: “Назови вертикаль”.	1
4	Обозначение горизонталей. П/и: “Назови горизонталь”.	1
5	От чатуранги к шатранджу.	1
6	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей. П/и: “Назови диагональ”.	1
7	Обозначение горизонталей и вертикалей, наименование полей. П/и: “Диагональ”.	1
8	Наименование полей. П/и: “Какого цвета поле?”.	1
9	Наименование полей, шахматных фигур. П/и: “Кто быстрее”.	1
10	Шахматы проникают в Европу.	1
11	Наименование полей, шахматных фигур. П/и: “Вижу цель”.	1
12	Ценность шахматных фигур.	1
13	Ценность шахматных фигур. П/и: “Кто сильнее?”.	1
14	Чемпионы мира по шахматам.	1
15	Сравнительная сила фигур.	1
16	Сравнительная сила фигур. П/и: “Обе армии равны”.	1
17	Абсолютная и относительная сила фигур.	1
18	Сравнительная сила фигур. П/и: “Выигрыш материала”.	1
19	Выдающиеся шахматисты нашего времени.	1

20	Достижение материального перевеса.	1
21	Нападение и защита.	1
22	Способы защиты.	1
23	П/и: “Защита”.	1
24	Шахматные правила FIDE.	1
25	Мат различными фигурами.	1
26	Ферзь и ладья против короля.	1
27	Две ладьи против короля.	1
28	Король и ферзь против короля.	1
29	Этика шахматной борьбы.	1
30	Король и ладья против короля.	1
31	Учебные положения на мат в два хода в дебюте (начало игры).	1
32	Миттельшпиле (середина игры).	1
33	Эндшпиле (конец игры).	1
34	Защита от мата.	1

### 3 класс.

№	Темы	часы
1	Шахматная партия.	1
2	Правила и законы дебюта.	1
3	Дебютные ошибки.	1
4	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.	1
5	Игра на мат с первых ходов партии.	1
6	Детский мат и защита от него.	1
7	Игра против “повторюшки-хрюшки”.	1
8	Связка в дебюте.	1
9	Коротко о дебютах.	1
10	Три стадии шахматной партии (дебют, миттельшпиль, эндшпиль).	1
11	Игры: “Мат в один ход”. “Поймай ладью”. “Поймай ферзя”.	1
12	Двух- и трехходовые партии. “Можно ли побить пешку?”.	1
13	“Можно ли сделать рокировку?”. “Захвати центр”.	1
14	“Чем бить фигуру?”. “Сдвой противнику пешки”.	1
15	Самые общие рекомендации о том, как играть в середине шахматной партии.	1
16	Понятие отактике.	1
17	Тактические приемы.	1
18	Связка в миттельшпиле. Двойной удар.	1
19	Открытое нападение.	1
20	Открытый шах.	1

21	Двойной шах.	1
22	Понятие о стратегии.	1
23	Пути реализации материального перевеса	1
24	Элементарные окончания.	1
25	Ферзь против слона, коня, ладьи (простые случаи), ферзя (при неудачном расположении неприятельского ферзя).	1
26	Ладья против ладьи (при неудачном расположении неприятельской ладьи),	1
27	слона (простые случаи), коня (простые случаи).	1
28	Матование двумя слонами (простые случаи).	1
29	Матование слоном и конем (простые случаи).	1
30	Пешка против короля. Пешка проходит в ферзи без помощи своего короля.	1
31	Правило “квадрата”. Пешка проходит в ферзи при помощи своего короля. Оппозиция.	1
32	Пешка на седьмой, шестой, пятой, четвертой, третьей, второй горизонтали.	1
33	Ключевые поля. Удивительные ничейные положения	1
34	Самые общие рекомендации о том, как играть в эндшпиле.	1

#### 4 класс

№	Темы	часы
1	Повторение изученного материала.	1
2	Игровая практика	1
3	Повторение изученного материала.	1
4	<b>ОСНОВЫ МИТТЕЛЬШПИЛЯ.</b> Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле.	1
5	Игровая практика	1
6	Тактические приемы. Связка в миттельшпиле. Двойной удар. ”	1
7	Тактические приемы. Открытое нападение. Открытый шах. Двойной шах.	1
8	Решение задания “Выигрыш материала”	1
9	Матовые комбинации (на мат в 3 хода) и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы завлечения, отвлечения, блокировки.	1
10	Решение заданий.	1
11	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы разрушения королевского прикрытия, освобождения пространства, уничтожения защиты.	1
12	Решение заданий.	1
13	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Темы связки, “рентгена”, перекрытия.	1
14	Решение заданий.	1

15	Матовые комбинации и комбинации, ведущие к достижению материального перевеса. Другие темы комбинаций и сочетание тематических приемов.	1
16	Решение заданий.	1
17	Комбинации для достижения ничьей. Патовые комбинации. Комбинации на вечный шах.	1
18	Решение заданий. “Сделай ничью”.	1
19	Классическое наследие. “Бессмертная” партия. “Вечнозеленая” партия.	1
20	Решение заданий	1
21	<b>ОСНОВЫ ЭНДШПИЛЯ.</b> Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи).	1
22	Решение заданий	1
23	Ферзь против слона. Ферзь против коня. Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи).	1
24	Решение заданий	1
25	Матование двумя слонами (простые случаи). Матование слоном и конем (простые случаи).	1
26	Решение заданий	1
27	Пешка против короля. Когда пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило “квадрата”.	1
28	Решение заданий	1
29	Пешка против короля. Белая пешка на седьмой и шестой горизонталях. Король помогает своей пешке. Оппозиция.	1
30	Решение заданий	1
31	Пешка против короля. Белая пешка на пятой горизонтали. Король ведет свою пешку за собой.	1
32	Решение заданий	1
33	Удивительные ничейные положения. Два коня против короля. Слон и пешка против короля. Конь и пешка против короля.	1
34	Решение заданий	1

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

**СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП**

Сертификат 603332450510203670830559428146817986133868575814

Владелец Титова Марина Николаевна

Действителен с 16.04.2021 по 16.04.2022