

МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 3»

Приказ № 92/1 – ОД

«15» сентября 2025 г.

п. Двуреченск

ПРИКАЗ

«О реализации экспериментального образовательного проекта по истории:
«Цифровой лик прошлого: угадай правителя России»

В целях повышения качества исторического образования и развития цифровой грамотности учащихся

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Реализовать в период с 15 по 29 сентября 2025 года экспериментальный образовательный проект «Цифровой лик прошлого: угадай правителя России» (далее – Проект) для учащихся 9-11 классов;
2. Утвердить Положение о Проекте (прилагается).
3. Назначить ответственным за организацию и проведение Проекта учителя Абрамову Марию Сергеевну
4. Учителю Абрамовой Марии Сергеевне:
 - 4.1. обеспечить информационное сопровождение Проекта;
 - 4.2. провести необходимые инструктажи с участниками;
 - 4.3. организовать работу жюри по подведению итогов Проекта;
 - 4.4. подвести итоги реализации Проекта до 10.10.2025.
5. Классным руководителям 9-11 классов проинформировать учащихся о проведении Проекта и оказать содействие в организации участия.
6. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Директор школы

Титова М.Н.

С приказом ознакомлена:

«15» сентября

Абрамова М.С.

ПОЛОЖЕНИЕ

об экспериментальном образовательном проекте «Цифровой лик прошлого:
угадай правителя России»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения экспериментального образовательного проекта «Цифровой лик прошлого: угадай правителя России» (далее – Проект).

1.2. Проект проводится с целью повышения интереса учащихся к изучению отечественной истории через применение цифровых технологий и интерактивных форматов обучения.

1.3. Местом реализации Проекта является МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №3» (далее – Школа). Непосредственное руководство и контроль осуществляет учитель Абрамова Мария Сергеевна

2. Цели и задачи Проекта

2.1. Цель: Активизация познавательной деятельности учащихся в области истории России, развитие навыков исследовательской работы и цифрового творчества.

2.2. Задачи:

- Углубить знания учащихся о личности, эпохе и деятельности правителей Российского государства.
- Развить навыки критической работы с информацией, умения выделять ключевые и малознакомые факты.
- Освоить базовые навыки работы с генераторами изображений искусственного интеллекта (AI) для решения образовательных задач.
- Стимулировать творческие и аналитические способности учащихся.
- Организовать общешкольное интерактивное мероприятие для популяризации исторического знания.

3. Участники Проекта

3.1. К участию в Проекте приглашаются учащиеся 9-11 классов Школы.

3.2. Участие может быть индивидуальным или в составе команды (до 2-х человек). 3.3. Каждый участник/команда представляет одну работу.

4. Порядок и сроки проведения Проекта

Проект проводится в четыре этапа:

4.1. Подготовительный этап (с 15.09.2025 по 17.09.2025):

- Регистрация участников у учителя истории.
- Проведение установочного семинара по правилам работы с AI-

генераторами и технике безопасности в сети Интернет.

- Выбор правителя из предложенного организаторами списка.

4.2. Исследовательско-творческий этап (с 17.09.2025 по 26.09.2025):

- Участники проводят исследование, собирая информацию о выбранном правителе.

- Формулируют три малоизвестных факта из его биографии.

- С помощью AI-генератора (Kandinsky, DALL-E, Midjourney и др.) создают его портрет, стараясь добиться исторической достоверности в деталях костюма, фона и атрибутов власти.

- Готовят работу для презентации: созданный портрет формата А4 и карточку с фактами.

4.3. Выставочно-игровой этап (с 29.09.2025 по 06.10.2025):

- Организация выставки работ в холле Школы и в официальном сообществе Школы вКонтакте. На лицевой стороне работы указывается только её номер.

- Все учащиеся и педагоги Школы могут ознакомиться с выставкой. Изучив портрет и перевернув работу, чтобы прочитать факты, они заполняют бюллетени для голосования, указывая номер работы и имя предполагаемого правителя, а также отмечают самый оригинальный портрет.

4.4. Заключительный этап. Подведение итогов (10.10.2025):

- Жюри, состоящее из заместителя директора по воспитательной работе, руководителя ШМО общественных и естественных наук, преподавателей истории, советника директора по воспитанию и взаимодействию с детскими организациями, педагога-организатора, подсчитывает голоса и определяет победителей.

- Результаты публикуются на официальном сайте Школы и объявляются на линейке.

- Награждение победителей проводится на общешкольной линейке.

5. Требования к конкурсной работе

5.1. Работа должна включать:

- Портрет: созданный с помощью AI-генератора. На лицевой стороне не должно быть никаких подписей и пометок, кроме присвоенного номера.

- Факты: Дополнительным сообщением или на отдельной прикрепленной карточке должны быть указаны: номер работы и три проверенных, малоизвестных широкой публике факта о правителе.

5.2. Критерии оценки работы:

- Историческая достоверность (соответствие деталей костюма, причёски, атрибутов власти эпохе) – до 5 баллов.

- Узнаваемость образа (по итогам голосования) – определяется количеством правильных ответов.

- Оригинальность и художественная выразительность портрета – до 5 баллов.

- Качество и уникальность подобранных фактов – до 5 баллов.